



IPRF – Regulamin ogólny

Aktualizacja: 09.02.2023 – Wersja 1.1

Spis treści

Spis treści.....	2
1. NORMY I ZASADY	4
2. OŚWIADCZENIE	4
3. PRZEGLĄD I INFORMACJE O ZAWODACH.....	5
3.1. OGÓLNE POJĘCIA	5
3.2. ZAWODY RANKINGOWE	5
3.3. STATUS MECZU	5
3.4. KLASY SPRZĘTOWE	6
3.5. BUDOWA TORÓW.....	6
3.6. BUDOWA TORÓW.....	7
3.7. STREFY BEZPIECZEŃSTWA	7
3.8. STRZAŁY PRÓBNE/ZEROWANIE BRONI.....	7
3.9. INFORMACJE O ZAWODACH.....	8
3.10. KOLEJNOŚĆ ZAWODNIKÓW I SKŁADÓW	8
3.11. ODPRAWA TORÓW.....	8
3.12. MODYFIKACJE W KONSTRUKCJI TORÓW.....	9
3.13. AWARIA WYPOSAŻENIA STRZELNICY I INNE KWESTIE	9
4. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZAWODNIKA I SPRZĘT	10
4.1. CZŁONKOWSTWO	10
4.2. ODPOWIEDZIALNOŚĆ.....	10
4.3. BROŃ PALNA	10
4.4. PRZENOSZENIE I PRZECHOWYWANIE EKWIPUNKU ZAWODNIKA	11
4.5. ODPOWIEDNI UBIÓR	11
4.6. OCHRONA WZROKU I SŁUCHU	11
4.7. AMUNICJA I DODATKOWE WYPOSAŻENIE	12
4.8. AWARIE WYPOSAŻENIA ZAWODNIKA	12
4.9. BADANIE PRĘDKOŚCI POCISKÓW-CHRONOGRAF.....	13
4.10. TEST UPUSZCZENIA KARABINU	14
5. PUNKTACJA.....	15
5.1. METODA PUNKTACJI.....	15
5.2. WERYFIKACJA WYNIKU	15
5.3. ARKUSZE PUNKTÓW	15
5.4. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA PUNKTACJĘ.....	16
5.5. OFICJALNY CZAS I POMIAR CZASU.....	17
5.6. OPROGRAMOWANIE DO PROWADZENIA PUNKTACJI.....	17
6. NARUSZENIA I Dyskwalifikacje.....	17
6.1. NARUSZENIE PROCEDUR	17
6.2. OSTRZEŻENIA I Dyskwalifikacje.....	18
6.4. NIEBEZPIECZNA OBSŁUGA BRONI.....	19

6.4.13.	PRZYPADKOWY WYSTRZAŁ.....	20
6.5.	NIESPORTOWE ZACHOWANIE	21
6.6.	OSZUKIWANIE	21
6.6.5.	SUBSTANCE ZAKAZANE	22
7.	INTERPRETACJA PRZEPISÓW I ARBITRAŻ.....	22
7.1.	POSTANOWIENIA OGÓLNE.....	22
7.2.	SKŁAD KOMISJI.....	23
7.3.	PRZEDZIAŁY CZASOWE I LIMITY.....	23
7.3.1.	OGRANICZENIE CZASOWE DO WNIESIENIA ARBITRAŻU	23
7.3.2.	CZAS NA DECYZJĘ.....	24
7.4.	OPŁATA ZA ODWOŁANIE	24
7.5.	PROCEDURA ODWOŁANIA.....	24
7.6.	WERDYKT I DALSZE DZIAŁANIE	24
7.7.	ODWOŁANIE STRON TRZECICH.....	25
8.	SĘDZIOWIE ZAWODÓW	25
8.1.	ZADANIA SĘDZIÓW	25
8.2.	ODPOWIEDZIALNOŚĆ SĘDZIÓW	25
8.3.	MIANOWANIE SĘDZIÓW.....	26
8.4.	SĘDZIOWIE NA TORACH.....	26
8.4.2.1.	ZASADY DOTYCZĄCE WSZYSTKICH TORÓW	26
8.4.2.2.	RANGE OFFICER & ASYSTENCI ZAWODÓW	26
8.4.2.3.	RANGE OFFICER WYSTĘPUJĄCY W SKŁADZIE.....	26
8.4.5.	OBOWIĄZKI RANGE OFFICERA	27

1. NORMY I ZASADY

Zawody mają na celu przetestowanie zdolności strzelca do celnego strzelania z dużej odległości, skutecznego nanoszenia poprawek na przyrządach celowniczych i rozwiązywania problemów w określonym, ograniczonym czasie.

Podczas każdej konkurencji karabinu precyzyjnego oczekuje się wysokiego poziomu profesjonalizmu i sportowej rywalizacji, a wszyscy uczestnicy, w tym Match Director's, Range Officer's, zawodnicy i widzowie, będą przez cały czas traktowani z najwyższym szacunkiem.

Bezpieczne, odpowiedzialne, zgodne z prawem i etyczne obchodzenie się z bronią palną jest zawsze najważniejsze we wszystkich aspektach karabinów precyzyjnych.

IPRF, jego państwa członkowskie, a także ich członkowie i sportowcy, będą przez cały czas:

- nie dyskryminować ani nie wspierać tych, którzy dyskryminują innych, niezależnie od tego, czy taka dyskryminacja jest przeciwko: rasie, kolorze skóry, płci, orientacji seksualnej, językowi, religii, przekonaniom, poglądom politycznym, społecznym lub innym.
- promować bezpieczne, zgodne z prawem i etyczne obchodzenie się z bronią palną. Tam, gdzie istnieje jakakolwiek niepewność, IPRF i jego uznane Organy Krajowe powinny zaangażować się i współpracować z odpowiednimi władzami, aby usunąć taką niepewność w celu zdefiniowania akceptowalnych zasad, przepisów, procedur i polityk promowania sportu z karabinami precyzyjnymi.

Interpretacja przepisów:

- 1.1. Za interpretację tych zasad i przepisów odpowiada Rada IPRF
- 1.2. Osoby proszące o wyjaśnienie jakiegokolwiek zasady są proszone o przesłanie swoich pytań na piśmie pocztą elektroniczną do Rady IPRF, za pośrednictwem Sekretarza Generalnego IPRF.
- 1.3. Wszystkie interpretacje zasad opublikowane na stronie IPRF będą uznawane za precedensy i będą miały zastosowanie do wszystkich sankcjonowanych przez IPRF meczów rozpoczynających się po dacie publikacji.
 - 1.3.1. Wszystkie takie interpretacje podlegają ratyfikacji lub modyfikacji na następnym Walnym Zgromadzeniu IPRF.

2. OŚWIADCZENIE

Zawodnicy i wszystkie inne osoby obecne na zawodach IPRF ponoszą całkowitą, wyłączną i osobistą odpowiedzialność za zapewnienie, że cały sprzęt, który przynoszą na mecz, jest w pełni zgodny ze wszystkimi prawami mającymi zastosowanie do obszaru geograficznego lub politycznego, na którym rozgrywany jest mecz. Ani IPRF, ani żadna osoba funkcyjna, ani żadna organizacja powiązana z IPRF, ani żaden z ich urzędników nie ponoszą żadnej odpowiedzialności w tym zakresie, ani w odniesieniu do jakichkolwiek strat, uszkodzeń, wypadków, obrażeń lub śmierci, poniesionych przez jakąkolwiek osobę lub podmiot w wyniku zgodnego z prawem lub niezgodnego z prawem korzystania z takiego sprzętu.

3. PRZEGLĄD I INFORMACJE O ZAWODACH

3.1. OGÓLNE POJĘCIA

Dla jasności stosuje się następujące definicje:

- 3.1.1. Mecz – składa się z minimalnej liczby etapów i celów, gdzie suma wyników poszczególnych etapów jest sumowana w celu sklasyfikowania wyników i ogłoszenia zwycięzcy.
- 3.1.2. Seria lub liga – składa się z dwóch lub więcej powiązanych meczów IPRF, które odbywają się w różnych lokalizacjach i w różnych terminach. Łączna suma wyników meczowych osiągniętych przez każdego zawodnika w meczach składowych określonych przez organizatorów serii/lig zostanie zsumowana, aby wyłonić zwycięzcę serii/ligi.
- 3.1.3. Etap (stage) – Część meczu zawierająca jeden tor i powiązane obiekty pomocnicze, udogodnienia, schronienie i oznakowanie.
- 3.1.4. Tor strzelecki (Course Of Fire) – oddzielnie punktowane i mierzone czasowo (jeśli dotyczy) wyzwanie strzeleckie, opracowane i skonstruowane zgodnie z zasadami IPRF, zawierające cele i zadania, które każdy zawodnik musi bezpiecznie pokonać.

3.2. ZAWODY RANKINGOWE

- 3.2.1. Organizatorzy meczów muszą być zarejestrowani w ich organach krajowych uznanych przez IPRF.
- 3.2.2. Organizatorzy meczów, którzy chcą, aby zawody były ujęte w rankingu IPRF, muszą przestrzegać ogólnych zasad projektowania i budowy torów, jak również wszystkich innych aktualnych przepisów i regulacji IPRF. Tory strzeleckie, które nie spełniają tych wymagań, nie będą sankcjonowane i nie mogą być publikowane jako zawody lub imprezy sankcjonowane przez IPRF.
- 3.2.3. Uznany organ IPRF może wycofać zawody z rankingu, jeżeli w ich opinii zawody lub jakakolwiekich część składowa:
 - 3.2.3.1. Narusza zasady projektowania torów lub
 - 3.2.3.2. Został skonstruowany w znacznej rozbieżności z wytycznymi projektowymi lub
 - 3.2.3.3. Narusza jakiegokolwiek obowiązujące przepisy IPRF lub przepisy krajowe lub
 - 3.2.3.4. Naraża IPRF na złą reputację.

3.3. STATUS MECZU

- 3.3.1. Organizatorzy meczów, którzy chcą uzyskać status IPRF dla swoich zawodów, są zobowiązani do złożenia wniosku do swojego organu krajowego. Wniosek taki składa się na piśmie, podając wymagane szczegóły zdarzenia.
 - 3.3.1.1. Organy krajowe mogą przekazać ten obowiązek organom wojewódzkim lub okręgowym, w zależności od przypadku.
- 3.3.2. Obowiązkiem tego organu jest zbadanie każdego wniosku, ocena standardu proponowanych zawodów, ustalenie pełnych szczegółów proponowanych meczów oraz zapewnienie, że obiekt, infrastruktura i wyposażenie spełniają standardy wymagane dla takich zawodów.
- 3.3.3. W przypadku meczów międzynarodowych:
 - 3.3.3.1. Po upewnieniu się co do ogólnego standardu imprezy oraz stosowności jej daty i miejsca, Krajowy Organ przedkłada Radzie IPRF do zatwierdzenia pierwotny wniosek wraz z towarzyszącymi mu zaleceniami.

- 3.3.3.2. Jeżeli organ krajowy nie zarekomenduje przyznania zawodom statusu międzynarodowego, wówczas ten organ krajowy zgłosi Radzie IPRF, że organizator wystąpił o taki status przed odpowiedni komitet organizacyjny oraz uzasadnienie, dla którego nie zaleca przyznania takiego statusu
- 3.3.3.3. Rada IPRF może wymagać dodatkowych informacji dotyczących proponowanego wydarzenia, takich jak szczegóły dotyczące obiektów dla zawodników, widzów, zakwaterowania, nagród pieniężnych i wymagań sponsorów
- 3.3.3.4. Organizacja krajowa zrzeszona w IPRF nie może aktywnie lub biernie zatwierdzać zawodów strzeleckich jakiegokolwiek typu lub formatu poza granicami kraju bez uprzedniej i pisemnej zgody tego organu krajowego, w którym mecz ma się odbyć.

3.4. KLASY SPRZĘTOWE

- 3.4.1. Każdy mecz musi składać się z przynajmniej jednej klasy.
- 3.4.2. Na poszczególne klasy składają się różne karabiny, sprzęt lub wiek zawodników.
- 3.4.3. Jeśli podczas zawodów jest kilka klas, każda klasa musi być punktowana niezależnie, a wynik zawodów uwzględnia zwycięzcę w każdej z klas.
- 3.4.4. Podczas zawodów IPRF międzynarodowych, kontynentalnych lub regionalnych, musi być minimalna liczba zawodników w danej klasie, aby mogła być utworzona.
- 3.4.5. Przed rozpoczęciem zawodów każdy zawodnik musi zgłosić się do kontroli, a sędziowie zawodów powinni sprawdzić zgodność wyposażenia zawodnika z zadeklarowaną klasą, zanim zawodnik weźmie udział na którymkolwiek torze strzeleckim. Ma to na celu pomóc zawodnikom w zweryfikowaniu, czy ich sprzęt w przedstawionej konfiguracji jest zgodny z deklarowaną przez nich klasą.
 - 3.4.5.1. Jeśli zawodnik nie zgadza się z postanowieniem komisji kontrolującej sprzęt, przed przystąpieniem do jakiegokolwiek toru strzeleckiego spoczywa na nim obowiązek dostarczenia dowodów akceptowanych przez egzaminatora na poparcie jego roszczenia. W przypadku braku lub odrzucenia takich dowodów, pierwotna decyzja pozostaje w mocy, z zastrzeżeniem możliwości odwołania się do Match Directora (Sędziego Głównego), którego decyzja jest ostateczna.
 - 3.4.5.2. Karabin zawodnika i cały dozwolony sprzęt, do którego ma dostęp podczas toru strzeleckiego, podlegają testom zgodności, na żądanie sędziego.
- 3.4.6. Jeżeli klasa jest niedostępna lub usunięta, lub gdy zawodnik nie zadeklaruje konkretnej klasy przed rozpoczęciem zawodów, zawodnik zostanie umieszczony w dywizji, która w opinii kierownika zawodów najbardziej identyfikuje zawodnika i jego sprzęt.
 - 3.4.6.1. Jeżeli w opinii Match Directora nie ma odpowiedniej klasy, zawodnik, według uznania Match Directora, może brać udział w zawodach poza punkcją.
- 3.4.7. Zawodnik, który został sklasyfikowany lub przeklasyfikowany jak powyżej, musi zostać powiadomiony jak najszybciej. Decyzja Match Directora w tych sprawach jest ostateczna
- 3.4.8. Dyskwalifikacja z meczu nałożona na zawodnika w dowolnym momencie meczu uniemożliwi zawodnikowi dalsze uczestnictwo w zawodach.

3.5. BUDOWA TORÓW

- 3.5.1. Względny bezpieczeństwa w projekcie, konstrukcji fizycznej i wymaganiach stawianych na każdym torze strzeleckim są odpowiedzialnością Match Directora.
- 3.5.2. Należy dołożyć wszelkich uzasadnionych starań, aby zapobiec kontuzji zawodników, sędziów i widzów podczas meczu. Projekt toru powinien zapobiegać niezamierzonym, niebezpiecznym sytuacjom.
- 3.5.3. Tory muszą być zawsze projektowane z uwzględnieniem bezpiecznych kątów strzelania.

- 3.5.3.1. O ile nie określono inaczej, domyślny maksymalny poziomy kąt wylotowy mierzony jest od pozycji strzeleckiej do; 30 stopni na lewo od najbardziej wysuniętego na lewo celu i 30 stopni na prawo od najbardziej wysuniętego na prawo celu.
Więcej informacji i najlepszych praktyk znajdziesz w wytycznych Match Directora.
- 3.5.4. Należy zapewnić odpowiedni dostęp dla osób nadzorujących zawodników (jeśli dotyczy).
- 3.5.5. Tory strzeleckie, na których wielu zawodników musi strzelać jednocześnie ze wspólnej linii ognia (np. dogrywka), muszą zapewniać co najmniej 2 metry wolnej przestrzeni między zawodnikami.

3.6. BUDOWA TORÓW

- 3.6.1. Cele muszą:
 - 3.6.1.1. Być wykonane z odpowiednio twardej stali, takiej jak AR500 Steel, Hardox, Armox itp.
 - 3.6.1.2. Mieć odpowiedni rozmiar dla:
 - 3.6.1.2.1. Poziomu zawodów oraz
 - 3.6.1.2.2. Pozycji strzeleckiej oraz
 - 3.6.1.2.3. Ograniczenia czasowego etapu oraz
 - 3.6.1.2.4. Przewidywanych warunków pogodowych
 - 3.6.1.3. Odbijać pociski w kierunku ziemi
- 3.6.2. Ramy i stojaki do celów muszą być zaprojektowane z wystarczającą wytrzymałością i trwałością, aby prezentować cel w spójny sposób dla wszystkich zawodników.
- 3.6.3. Każdy cel znajdujący się powyżej 550 metrów musi być reaktywny (tj. widocznie kołysać/poruszać się przy uderzeniu) i musi mieć dwóch obserwatorów obserwujących cel.
- 3.6.4. Każdy cel powyżej 750 metrów powinien, jeśli to możliwe, mieć dodatkowy wskaźnik trafienia, taki jak lampa błyskowa lub system kamer.

3.7. STREFY BEZPIECZEŃSTWA

- 3.7.1. Organizator jest odpowiedzialny za budowę i umieszczenie wystarczającej liczby stref bezpieczeństwa na czas meczu. Powinny one być:
 - 3.7.1.1. Wygodnie rozmieszczone i łatwo identyfikowalne za pomocą znaków, lub
 - 3.7.1.2. Każdy sędzia na każdym etapie musi zidentyfikować strefę bezpieczeństwa i wskazać bezpieczny kierunek każdej drużynie zawodników po ich przybyciu na tor.
- 3.7.2. Zawodnicy mogą korzystać bez nadzoru ze stref bezpieczeństwa do czynności wymienionych poniżej, pod warunkiem, że pozostają oni w granicach strefy bezpieczeństwa, a broń jest skierowana w bezpiecznym kierunku. Naruszenia mogą podlegać dyskwalifikacji.
 - 3.7.2.1. Wymywanie lub wkładanie do walizki rozładowanej broni.
 - 3.7.2.2. Przeprowadzać inspekcję, rozbierać, czyścić, naprawiać i konserwować części składowe oraz inne akcesoria.

3.8. STRZAŁY PRÓBNE/ZEROWANIE BRONI

- 3.8.1. Musi być dostępna oś z celami na dystansie 100m/100y.
 - 3.8.1.1. Oś do zerowania musi być użytkowana pod nadzorem sędziego.
- 3.8.2. Na zawodach na poziomie krajowym i wyższym zaleca się cele potwierdzające trajektorię pocisków na dystansie najdalszych celów na zawodach.
- 3.8.3. Zawodnicy mogą testować działanie swojej broni i amunicji, z zastrzeżeniem

wszystkich obowiązujących zasad bezpieczeństwa oraz wszelkich ograniczeń czasowych lub innych ograniczeń nałożonych przez Range Officera (Sędziego Stanowiskowego).

3.9. INFORMACJE O ZAWODACH

- 3.9.1. Zawodnik jest zawsze odpowiedzialny za bezpieczne ukończenie toru strzeleckiego, ale można tego oczekiwać jedynie po ustnym lub fizycznym otrzymaniu pisemnego opisu toru, który musi odpowiednio wyjaśniać wymagania zawodnikom.
- 3.9.2. Wszyscy zawodnicy muszą otrzymać te same informacje o meczu, w tym samym okresie powiadomienia, przed meczem. Informacje mogą być przekazywane środkami fizycznymi lub elektronicznymi lub poprzez odesłanie do strony internetowej.
- 3.9.3. Książka meczowa opisująca każdy tor strzelecki musi być dostępna na wszystkich meczach krajowych, międzynarodowych i mistrzostw świata.
- 3.9.4. Jeśli książka meczowa zostanie dostarczona przed meczem, nie wolno jej publikować z takim wyprzedzeniem, aby jakikolwiek zawodnik mógł ćwiczyć lub uzyskać przewagę nad innymi zawodnikami, którzy nie są w stanie tego zrobić.

3.10. KOLEJNOŚĆ ZAWODNIKÓW 3.10.1. I SKŁADÓW

- 3.10.2. Zawodnicy muszą walczyć o wynik zgodnie z opublikowanym harmonogramem meczów i składów. Zawodnik, który nie jest obecny w wyznaczonym czasie i dniu na jakimkolwiek etapie, nie może brać udziału w tym etapie bez uprzedniej zgody Sędziego, w przeciwnym razie wynik zawodnika za ten etap będzie równy zero.
- 3.10.3. Mecz będzie uważany za rozpoczęty pierwszego dnia, w którym zawodnicy (w tym ci wymienieni powyżej) strzelają o punktację i będą uważane za zakończone, gdy wyniki zostaną ogłoszone przez Match Directora jako ostateczne.

3.11. ODPRAWA TORÓW

- 3.11.1. Odprawa toru zgodna z niniejszymi zasadami i zatwierdzona przez Match Directora musi być dostępna na każdym etapie przed rozpoczęciem toru. Ta odprawa będzie miała pierwszeństwo przed wszelkimi informacjami o torze strzeleckim opublikowanymi lub w inny sposób przekazanymi zawodnikom przed meczem i musi zawierać co najmniej następujące informacje:
 - Cele (rodzaj, liczba, odległość (jeśli dotyczy))
 - Minimalna liczba naboji
 - Warunki komendy „Rifle ready”
 - Pozycja startowa
 - Rodzaj startu: dźwiękowy lub wizualny
 - Procedura;
 - Wszelkie szczególne względy bezpieczeństwa.
- 3.11.2. Range Officer kierujący torem strzeleckim musi odczytać dosłownie pisemny opis toru każdemu zespołowi. Range Officer może wizualnie zademonstrować akceptowalną pozycję startową i stan gotowości broni.
- 3.11.3. Match Director może zmienić pisemny opis toru w dowolnym momencie ze względu na przejrzystość, spójność lub bezpieczeństwo.
- 3.11.4. Po zapoznaniu się z pisemną odprawą toru przez zawodników i udzieleniu odpowiedzi na pytania z niej wynikające, zawodnicy mogą zostać dopuszczeni do przeprowadzenia uporządkowanej inspekcji („przejścia”) toru strzeleckiego. Czas trwania inspekcji musi być określony przez sędziego i powinien być taki sam dla wszystkich drużyn.
 - 3.11.4.1. Czas inspekcji nie powinien być dłuższy niż 5 minut i nie krótszy niż 1 minuta na drużynę

- 3.11.4.1.1. Jeżeli żaden czas nie zostanie określony przez sędziego, wtedy czas inspekcji będzie wynosił pięć (5) minut na drużynę.
- 3.11.4.2. Jeżeli na torze strzeleckim znajdują się ruchome cele, rekwizyty, barykady lub podobne elementy, należy je zademonstrować wszystkim zawodnikom z taką samą częstotliwością i czasem trwania.
- 3.11.4.3. Wyjątkiem od tego jest „ślepy tor”, na którym zawodnicy nie będą dopuszczeni do inspekcji toru i/lub celów

3.12. *MODYFIKACJE W KONSTRUKCJI TORÓW*

- 3.12.1. Sędziowie mogą modyfikować fizyczną konstrukcję lub procedurę toru strzeleckiego, pod warunkiem, że takie zmiany zostaną wcześniej zatwierdzone przez Match Directora. Wszelkie takie fizyczne zmiany lub dodatki do opublikowanego toru powinny zostać zakończone przed rozpoczęciem toru.
- 3.12.2. Wszyscy zawodnicy muszą być jak najszybciej powiadomieni o wszelkich takich zmianach. Jako minimum muszą być powiadomieni przez Range Officera na odprawie strzeleckiej.
- 3.12.3. Jeśli Match Director, który zatwierdzi takie działanie po rozpoczęciu meczu, musi:
 - 3.12.3.1. Zezwolić na kontynuację zmodyfikowanego toru tylko przez tych, którzy go jeszcze nie ukończyli. Jeśli działania zawodnika spowodowały modyfikację, musi powtórzyć zmodyfikowany tor lub
 - 3.12.3.2. Jeśli to możliwe, wymagać od wszystkich zawodników powtórzenia zmodyfikowanego toru wraz z anulowaniem poprzednich wyników lub
 - 3.12.3.3. W przypadku awarii pojedynczego celu, jeśli możliwe jest usunięcie tej pojedynczej tarczy z zarejestrowanych wyników poprzednich zawodników, tor może być kontynuowany bez tej tarczy, a poprzednie wyniki muszą zostać odpowiednio skorygowane. W przypadku usunięcia celu, czas na torze musi być skorygowany proporcjonalnie do ilości pozostałych celów.
 - 3.12.3.4. Zawodnik, który odmówi ponownego strzelania toru na polecenie sędziego, otrzyma zero punktów za ten etap, niezależnie od wcześniejszej próby.
- 3.12.4. Jeśli Match Director ustali, że fizyczna lub proceduralna zmiana skutkuje utratą współzawodnictwa i niemożliwe jest, aby wszyscy zawodnicy przystąpili do zmienionego etapu, lub jeśli etap został z jakiegokolwiek powodu uznany za nieodpowiedni lub niewykonalny, ten etap i wszystkie związane z nim wyniki zawodnika muszą zostać usunięte z meczu.
- 3.12.5. Zawodnik, który doznał dyskwalifikacji na etapie, który jest następnie usuwany, może być uprawniony do przywrócenia do startu, z zastrzeżeniem:
 - 3.12.5.1. Jeśli Match Director uzna, że dyskwalifikacja była bezpośrednio związana z przyczynami usunięcia toru oraz
 - 3.12.5.2. Jeżeli zawodnik ma wystarczająco dużo czasu na rozsądne i bezpieczne ukończenie nieukończonych etapów.
- 3.12.6. Jeżeli Match Director uzna, że warunki klimatyczne lub inne mają lub mogą mieć poważny wpływ na bezpieczeństwo i/lub przebieg meczu, może zarządzić zawieszenie wszystkich działań strzeleckich do czasu wydania dyrektywy o wznowieniu strzelania.

3.13. *AWARIA WYPOSAŻENIA STRZELNICY I INNE KWESTIE*

- 3.13.1. Sprzęt na strzelnicy musi sprawiedliwie i równo stawiać wyzwanie wszystkim zawodnikom.
- 3.13.2. Awaria sprzętu na strzelnicy obejmuje między innymi
 - 3.13.2.1. Awaria tarcz lub stojaków tarcz lub
 - 3.13.2.2. Przedwczesna aktywacja lub bezczynność ruchomych celów lub
 - 3.13.2.3. Nieprawidłowego działania sprzętu obsługiwanego mechanicznie lub elektrycznie lub

- 3.13.2.4. Awaria rekwizytów, takich jak otwarcia barykad, porty i bariery.
- 3.13.3. Zawodnik, który nie jest w stanie ukończyć toru z powodu awarii wyposażenia strzelnicy, musi zostać wezwany do powtórzenia toru po podjęciu działań naprawczych.
 - 3.13.3.1. Jeżeli Match Director uzna, że jeden lub więcej celów na torze strzeleckim jest wadliwych i/lub zostały zaprezentowane w sposób znacząco odmienny od wcześniejszych prezentacji, może zaproponować powtórne sesje zawodnikowi(om), których to dotyczy.
- 3.13.4. Przewlekła awaria sprzętu na torze może skutkować usunięciem tego etapu z wyników meczu.

4. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZAWODNIKA I SPRZĘT

4.1. CZŁONKOWSTWO

- 4.1.1. Zawodnicy biorący udział w zawodach uznanych przez IPRF Regional i World Championship muszą posiadać członkostwo w afiliowanych krajowych organach IPRF i być mieszkańcami tego kraju.

4.2. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

- 4.2.1. Każdy Zawodnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za upewnienie się, że przed rozpoczęciem toru wypełni rozumie IPRF i przepisy meczowe, a także tor strzelecki.

4.3. BROŃ PALNA

- 4.3.1. Broń palna jest regulowana przez wymagania i ograniczenia klasy, w której zawodnik zdecyduje się strzelać.
- 4.3.2. Broń palna musi być sprawna i bezpieczna.
 - 4.3.2.1. Range Officer's mogą w dowolnym momencie zażądać sprawdzenia broni lub sprzętu pomocniczego zawodnika w celu sprawdzenia, czy działają one bezpiecznie.
 - 4.3.2.2. Match Director może wymagać prostego testu upuszczenia karabinu, aby upewnić się, że karabin i spust w karabinie zawodnika są w bezpiecznym stanie.
 - 4.3.2.3. Spusty i/lub języki spustowe, które wystają poza szerokość kabłąka spustowego, są surowozabronione.
 - 4.3.2.4. Jeśli jakkolwiek broń lub przedmiot zostanie uznany przez Match Director lub Range Officer za niezdatny do użytku lub niebezpieczny, musi zostać wycofany z zawodów do czasu, gdy przedmiot zostanie naprawiony w sposób zadowalający o czym decyduje sędzia główny.
- 4.3.3. Zawodnicy muszą używać tej samej broni palnej i optycznej na wszystkich torach podczas zawodów.
 - 4.3.3.1. W przypadku, gdy oryginalna broń i/lub optyka zawodnika stanie się niesprawna lub niebezpieczna podczas zawodów, zawodnik musi, przed użyciem zastępczej broni i/lub celownika, uzyskać pozwolenie od Match Director, który może zatwierdzić zmianę, pod warunkiem, że jest ona dla niego zadowalająca:
 - 4.3.3.1.1. Zastępcza broń palna spełnia wymagania klasy, w której zawodnik startuje oraz
 - 4.3.3.1.2. Dzięki broni zastępczej zawodnik nie uzyska przewagi oraz
 - 4.3.3.1.3. Amunicja zawodnika, testowana w broni zastępczej, pozostaje poniżej odpowiednich limitów prędkości wylotowej dla danej klasy.
 - 4.3.3.2. Zawodnik, który zamienia lub znacząco modyfikuje broń podczas meczu bez uprzedniej zgody Match Director, zostanie zdyskwalifikowany z meczu.
- 4.3.4. Zawodnikowi nigdy nie wolno używać ani nosić przy sobie więcej niż jednej broni podczas toru strzeleckiego.

4.4. PRZENOSZENIE I PRZECHOWYWANIE EKWIPUNKU ZAWODNIKA

- 4.4.1. Z wyjątkiem sytuacji, gdy znajduje się pod nadzorem i bezpośrednim poleceniem Range Officer, cała broń palna musi być rozładowana.
 - 4.4.1.1. Wskaźnik bezpieczeństwa komory, który rozciąga się do komory karabinu, musi być zamontowany przez cały czas, gdy broń nie jest używana, a odłączane magazynki muszą być usunięte. Nieprzestrzeganie może skutkować dyskwalifikacją.
 - 4.4.1.2. Zawodnicy przybywający na zawody z załadowaną bronią muszą niezwłocznie zgłosić się do Range Officer, który będzie nadzorował rozładunek broni. Zawodnicy, którzy nie zastosują się do tego, mogą podlegać dyskwalifikacji.
 - 4.4.1.3. Gdy znajduje się poza granicami strefy bezpieczeństwa, broń długa musi być noszona lub przechowywana;
 - 4.4.1.3.1. Trzymana na ramionach lub podwieszona, lub umieszczana w stojaku, z lufą skierowaną do góry, lub
 - 4.4.1.3.2. Umieszczone w etui lub futerałach, nie muszą być skierowane ku niebu, jednak w karabinie nie może znajdować się amunicja, a wskaźnik bezpieczeństwa komory musi pozostać bezpiecznie zamocowany.
 - 4.4.1.4. Amunicja musi być noszona przez zawodnika lub przymocowana do karabinu w bezpiecznie zaprojektowanych ładownicach, kieszeniach lub innych odpowiednich urządzeniach podtrzymujących, chyba że pisemny opis toru stanowi inaczej.

4.5. ODPOWIEDNI UBIÓR

- 4.5.1. Zawodnicy muszą być odpowiednio ubrani, aby bezpiecznie pokonywać tory strzeleckie.
- 4.5.2. Match Director wydaje ostateczną decyzję w odniesieniu do tego, jakie ubrania nie mogą być noszone przez zawodników.
- 4.5.3. W miarę możliwości należy unikać stroju kamuflażowego
 - 4.5.3.1. W wielu krajach kamuflaż jest zabroniony w celach sportowych, a podróżując na zawody w innych jurysdykcjach, należy wziąć pod uwagę lokalne przepisy.

4.6. OCHRONA WZROKU I SŁUCHU

- 4.6.1. Wszystkie osoby są ostrzegane, że prawidłowe stosowanie odpowiednich środków ochrony oczu i uszu leży w ich własnym interesie i ma ogromne znaczenie dla zapobiegania uszkodzeniom wzroku i słuchu. Zdecydowanie zaleca się, aby wszystkie osoby przebywające na terenie strzelnicy przez cały czas stosowały ochronę oczu i uszu.
- 4.6.2. Ochrona słuchu jest obowiązkowa dla wszystkich zawodników, sędziów i widzów.
- 4.6.3. Ochrona wzroku jest ściśle zalecana dla wszystkich zawodników, sędziów i widzów. Osoby decydujące się na rezygnację z ochrony oczu robią to całkowicie na własne ryzyko
- 4.6.4. Organizatorzy meczów mogą wymagać korzystania z takiej ochrony przez wszystkie osoby jako warunek obecności i przebywania na terenie strzelnicy. Jeśli tak, sędziowie muszą dążyć do wszelkich starań, aby wszystkie osoby nosiły wymaganą ochronę.
- 4.6.5. Podczas pokonywania toru:
 - 4.6.5.1. Jeżeli Range Officer zauważy, że zawodnik nieumyślnie opuścił lub przesunął ochronniki oczu lub uszu, musi natychmiast zatrzymać zawodnika, który będzie zobowiązany do ponownego strzelania toru po poprawieniu akcesoriów ochronnych.
 - 4.6.5.2. Zawodnik, który nieumyślnie zgubi ochronniki oczu lub słuchu podczas toru strzeleckiego lub rozpocznie bez nich tor, ma prawo zatrzymać się,

skierować broń w bezpiecznym kierunku i zgłosić problem sędziemu toru, w którym to przypadku powyższa zasada będzie miała zastosowanie.

- 4.6.5.2.1. Każda próba zdobycia powtórki lub przewagi poprzez zdjęcie ochronników oczu i/lub uszu podczas toru strzeleckiego będzie uważana za niesportowe zachowanie i zakończy się dyskwalifikacją.
- 4.6.6. Jeżeli Range Officer uzna, że zawodnik, mający zamiar podjąć próbę na torze strzeleckim, ma na sobie nieodpowiednią ochronę oczu lub uszu; wtedy Range Officer może poprosić zawodnika o naprawienie sytuacji, zanim pozwoli zawodnikowi kontynuować tor. Sędzia główny jest ostateczną władzą w tej sprawie.

4.7. AMUNICJA I DODATKOWE WYPOSAŻENIE

- 4.7.1. Zawodnicy na meczu ponoszą wyłączną i osobistą odpowiedzialność za bezpieczeństwo wszelkiej amunicji, którą przynoszą na mecz. Ani IPRF, ani żaden funkcjonariusz IPRF, ani żadna organizacja powiązana z IPRF, ani funkcjonariusze jakiegokolwiek organizacji stowarzyszonej z IPRF nie ponoszą żadnej odpowiedzialności w tym zakresie, ani w odniesieniu do jakichkolwiek strat, szkód, wypadków, obrażeń lub śmierci poniesionej przez jakąkolwiek osobę lub podmiotowi w wyniku zgodnego z prawem lub niezgodnego z prawem użycia takiej amunicji.
- 4.7.2. Wszelka amunicja zawodnika musi być zgodna z przepisami klasy, w której uczestniczy.
- 4.7.3. Zapasowe magazynki lub amunicja upuszczona lub wyrzucona przez zawodnika po sygnale startu, może zostać odzyskana. Jednak ich odzyskanie podlega przez cały czas wszelkim zasadom bezpieczeństwa, a zawodnikowi nie przysługuje dodatkowy czas.
- 4.7.4. Na meczach zabronione jest stosowanie amunicji przeciwpancernej, zapalającej i/lub smugowej. Każdy zawodnik, który używał będzie takiej amunicji, zostanie zdyskwalifikowany z meczu.
 - 4.7.4.1. Wszelkie szkody spowodowane użyciem takiej amunicji muszą być w całości zrekomensowane przez osobę, która z niej korzystała.
- 4.7.5. Amunicja uznana za niebezpieczną przez sędziego głównego musi zostać natychmiast wycofana z zawodów.

4.8. AWARIE WYPOSAŻENIA ZAWODNIKA

- 4.8.1. Jeżeli broń zawodnika ulegnie awarii po sygnale startu, zawodnik może bezpiecznie podjąć próbę naprawienia problemu i kontynuować tor strzelecki. Podczas takich działań naprawczych zawodnik musi przez cały czas trzymać lufę broni palnej skierowaną bezpiecznie w dół. Zawodnikowi nie wolno używać wyciorów lub innych narzędzi do weryfikacji lub naprawy usterki. Naruszenia będą skutkowały zerowym wynikiem toru.
 - 4.8.1.1. Podczas usuwania usterki wymagającej od zawodnika wyraźnego odsunięcia broni palnej od celu, palce zawodnika muszą być wyraźnie widoczne poza kabłąkiem spustowym.
 - 4.8.1.2. W przypadku, gdy niesprawność broni nie może być naprawiona przez zawodnika przed przekroczeniem maksymalnego czasu trwania etapu lub jeżeli zawodnik zatrzyma się z jakiegokolwiek innego powodu, musi on skierować broń w bezpieczne miejsce i powiadomić Range Officer, który zakończy procedurę toru w normalny sposób.
 - 4.8.1.2.1. Tor strzelecki będzie punktowany, a każdy wynik uzyskany przed usterką będzie ważny, jeśli ma to zastosowanie, czas zawodnika będzie maksymalnym czasem etapu.

- 4.8.1.3. W przypadku uszkodzenia broni jak powyżej, zawodnikowi nie wolno strzelać ponownie na torze. Obejmuje to przypadki, w których broń palna zostanie uznana za niezdatną do użytku lub niebezpieczną podczas toru strzeleckiego.
 - 4.8.1.3.1. Wyjątkiem od powyższego jest sytuacja, w której broń palna została dostarczona jako broń klubowa.
- 4.8.2. Zawodnik, który doświadczy niesprawności broni podczas odpowiadania na komendę „Załaduj i przygotuj się” lub „Przygotuj się”, ale przed wydaniem sygnału startu, ma prawo wycofać się pod sędzię w celu naprawy broni, bez kary, z zastrzeżeniem zasad bezpieczeństwa.
 - 4.8.2.1. Po zakończeniu napraw zawodnik może powrócić na tor strzelecki, zgodnie z harmonogramem określonym przez sędzię.
- 4.8.3. W przypadku, gdy sędzia zakończy tor strzelecki z powodu podejrzenia, że zawodnik posiada niebezpieczną broń lub amunicję (np. "squib" load), sędzia podejmie wszelkie kroki, jakie uzna za konieczne, aby przywrócić zawodnika i strzelnicę do bezpiecznego stanu. Następnie sędzia dokona inspekcji broni lub amunicji i postępuje w następujący sposób:
 - 4.8.3.1. Jeżeli Range Officer znajdzie dowody potwierdzające podejrzenie problemu, zawodnik nie będzie uprawniony do powtórnego strzelania, ale otrzyma polecenie usunięcia problemu.
 - 4.8.3.1.1. Tor strzelecki będzie punktowany „jako strzelony”, a każdy wynik uzyskany przed usterką będzie ważny, jeśli ma to zastosowanie, czas zawodnika będzie maksymalnym czasem etapu.
 - 4.8.3.2. Jeżeli Range Officer odkryje, że niebezpieczeństwo nie istnieje, zawodnik będzie musiał powtórzyć przebieg.
 - 4.8.3.3. Zawodnik, który zatrzyma się z powodu podejrzenia lub faktycznego squib load, nie ma prawa do powtórnego strzelania.
- 4.8.4. Bez względu na usterkę lub nie, pod żadnym pozorem zawodnik nie może opuścić toru strzeleckiego z załadowaną bronią.
 - 4.8.4.1. Nieprzestrzeżenie może skutkować dyskwalifikacją.

4.9. BADANIE PRĘDKOŚCI POCISKÓW-CHRONOGRAF

- 4.9.1. Określone są maksymalne prędkości wylotowe dla każdej klasy sprzętowej.
- 4.9.2. Jeden lub więcej oficjalnych chronografów meczowych musi być użytych do określenia prędkości wylotowej amunicji każdego zawodnika.
 - 4.9.2.1. W przypadku braku oficjalnych chronografów meczowych, prędkość wylotowa zadeklarowana przez zawodnika nie może zostać zakwestionowana.
- 4.9.3. Chronograf musi być prawidłowo ustawiony zgodnie z zaleceniami producenta i codziennie sprawdzany przez sędziów zawodów w następujący sposób:
 - 4.9.3.1. Na początku pierwszego dnia meczu, sędzia wystrzeli 3 naboje z oficjalnej amunicji kalibracyjnej przez broń kalibracyjną nad chronografem, a średnia prędkość 3 nabojów zostanie zarejestrowana;
 - 4.9.3.2. W każdym z kolejnych dni meczowych proces będzie powtarzany przy użyciu tej samej broni i amunicji (najlepiej z tej samej partii fabrycznej);
 - 4.9.3.3. Wynik zostanie uznany za mieszczący się w zakresie tolerancji, jeśli średnia zmierzona prędkość danego dnia mieści się w granicach 25fps (8m/s) średniej prędkości osiągniętej wcześniej;
 - 4.9.3.4. Jeżeli dzienna rozbieżność przekracza dopuszczalną tolerancję podaną powyżej, Match Director podejmie wszelkie kroki, jakie uzna za konieczne, aby naprawić sytuację.

4.9.4. Procedura testowania amunicji zawodnika

- 4.9.4.1. Amunicja musi być testowana przy użyciu broni palnej zawodnika. Ponadto, przed i/lub podczas testów, broń zawodnika i jego części składowe nie mogą być w żaden sposób zmieniane lub modyfikowane w zależności od stanu, w jakim jest używana (lub będzie używana) na zawodach.
- 4.9.4.2. Pierwsze 3 naboje próbne do testu chronografu zostaną wylosowane od każdego zawodnika w czasie i miejscu określonym przez sędziów, którzy mogą wymagać dodatkowych testów amunicji zawodnika w dowolnym momencie podczas meczu.
- 4.9.4.3. Trzy przykładowe naboje wylosowane przez sędziów meczowych są wystrzeliwane nad chronografem. Jeżeli zawodnik ma w swoim posiadaniu naboje o różnej masie pocisków, do testów można wylosować 3 próbne naboje z każdej z nich.
- 4.9.4.4. Jeżeli wynikowa prędkość wylotowa przekroczy odpowiednią wartość maksymalną dla danej klasy sprzętowej, zawodnik może, według uznania Match Directora, kontynuować strzelanie, ale jego wyniki nie będą uwzględniane w wynikach meczu ani nie będą liczone do uznania meczu i nagród.
- 4.9.4.5. Jeśli amunicja zawodnika jest ponownie testowana lub używana jest jakakolwiek autoryzowana amunicja zastępcza i zmierzone prędkości się różnią od tych zmierzonych początkowo, zawodnik powinien być zdyskwalifikowany
- 4.9.4.6. Wyniki zawodnika, który z jakiegokolwiek powodu nie przedstawi karabinu do testów w wyznaczonym czasie i miejscu i/lub nie dostarczy naboje próbnych do testów na każde żądanie sędziego, zostaną usunięte z wyników zawodów, i według uznania Match Director'a, zawodnik może zostać usunięty z meczu.
- 4.9.4.7. Jeśli Match Director uzna, że chronograf nie działa poprawnie i dalsze testowanie amunicji zawodników nie jest możliwe, zmierzona prędkość u zawodników, którzy pozytywnie przeszli weryfikację pozostaje bez zmian, a prędkości wylotowe deklarowane przez wszystkich innych zawodników, którzy nie zostali przetestowani, będą akceptowane bez sprzeciwu, z zastrzeżeniem wszelkich obowiązujących wymagań klasy.

4.10. TEST UPUSZCZENIA KARABINU

- 4.10.1. W dowolnym momencie przed (podczas rejestracji itp.) lub w trakcie meczu, prosty test upuszczenia (nie według specyfikacji SAAMI) może być wymagany przez Match Director'a w celu przetestowania karabinu, aby upewnić się, że jest on bezpieczny do użytku podczas zawodów.
- 4.10.2. Poniższa procedura dotyczy testu upuszczenia karabinu.
 - 4.10.2.1. Połóż cienką (o grubości poniżej 1 cm) gumową (lub z podobnego materiału) matę na solidnej podłodze (takiej jak beton).
 - 4.10.2.2. Upewnij się, że karabin nie zawiera amunicji, a magazynek ma: zostać usunięty (jeśli dotyczy).
 - 4.10.2.3. Zarygluj zamek napinając iglicę.
 - 4.10.2.4. Odbezpiecz karabin.
 - 4.10.2.5. Utrzymując kontrolę nad lufą, pozwól karabinowi swobodnie upaść stopką kolby na matę z wysokości 6-8 cali (15-20 cm)
 - 4.10.2.6. Utrzymując kontrolę nad lufą, pozwól karabinowi swobodnie upaść stopką kolby na matę z wysokości 6-8 cali (15-20 cm)
- 4.10.3. Test należy wykonać 3 razy.

- 4.10.3.1. Pomiędzy każdym testem iglica powinna być ponownie napinana.
- 4.10.4. Jeśli podczas któregokolwiek z 3 przeprowadzonych testów; aktywuje się iglica, wtedy uznaje się, że karabin nie przeszedł testu upuszczenia.
- 4.10.5. Jeśli karabin nie przejdzie tego testu, jest uważany za niebezpieczny na zawodach i nie może być używany na tych zawodach, dopóki nie przejdzie pomyślnie testu.
- 4.10.6. Zawodnik może wycofać się do Strefy Bezpieczeństwa, aby spróbować naprawić problem.
 - 4.10.6.1. Gdy zawodnik jest przekonany, że problem został rozwiązany, może, ponownie zgłosić karabin do testu.
 - 4.10.6.2. Karabin może być testowany maksymalnie 3 razy.

5. PUNKTACJA

Ogólna punktacja dla wszystkich zawodów IPRF.

5.1. METODA PUNKTACJI

- 5.1.1. Punkty są gromadzone poprzez trafienie w wyznaczone cele na każdym torze strzeleckim.
- 5.1.2. Wyniki etapowe muszą klasyfikować zawodników w odpowiedniej dywizji w kolejności malejącej liczby uzyskanych punktów etapowych.
- 5.1.3. Wyniki meczu muszą uszeregować zawodników w odpowiedniej dywizji w kolejności malejącej liczby uzyskanych punktów za poszczególne etapy.
- 5.1.4. Wyniki drużynowe muszą uszeregować drużyny w odpowiedniej dywizji w porządku malejącym punktów poszczególnych etapów zgromadzonych przez wszystkich członków drużyny, zgodnie z Regulaminem Rozgrywek Drużynowych.

5.2. WERYFIKACJA WYNIKU

- 5.2.1. Po wydaniu przez Range Officer toru komendy „Range is Clear” zawodnik lub jego delegat może skontaktować się z osobą odpowiedzialną za punktację, aby zweryfikować swój wynik.
- 5.2.2. Każde zakwestionowanie wyniku lub kary musi być odwołane do Range Officer'a przez zawodnika (lub jego delegata) przed startem następnego zawodnika na torze lub przed opuszczeniem toru przez skład.
- 5.2.3. W przypadku, gdy Range Officer podtrzymuje pierwotny wynik lub karę, a zawodnik jest niezadowolony, może odwołać się do Match Director'a o wydanie orzeczenia.
- 5.2.4. Decyzja Match Director'a dotycząca punktacji trafień w tarcze będzie ostateczna. Od takich decyzji dotyczących punktacji nie są dozwolone żadne dalsze odwołania.

5.3. ARKUSZE PUNKTÓW

- 5.3.1. Należy stosować zarówno podstawową, jak i drugorzędną metodę punktacji.
 - 5.3.1.1. Jedna metoda musi być ręcznie na papierze.
- 5.3.2. Range Officer musi wpisać wszystkie informacje (w tym wszelkie udzielone ostrzeżenia) do metryczki każdego zawodnika przed jej podpisaniem. Po podpisaniu przez Range Officer'a metryczki, zawodnik musi dodać swój własny podpis w odpowiednim miejscu.
 - 5.3.2.1. Dopuszczalne są elektroniczne podpisy na kartach wyników lub elektroniczne zatwierdzenie.
- 5.3.3. Jeśli wymagane są poprawki do metryczki, zostaną one wyraźnie wpisane do oryginału i innych kopii metryczki zawodnika. Zawodnik i Range Officer powinni parafować wszelkie poprawki.
- 5.3.4. Jeżeli zawodnik z jakiegokolwiek powodu odmówi podpisania lub parafowania metryczki, sprawa musi zostać przekazana do Match Director'a. Jeśli Match Director jest przekonany, że tor został przeprowadzony i oceniony poprawnie, niepodpisana karta wyników zostanie wysłana w normalny sposób do włączenia do wyników meczu.

- 5.3.5. Metryka podpisana zarówno przez zawodnika jak i Range Officer'a jest rozstrzygającym dowodem na to, że tor został ukończony oraz że wyniki i czas (jeśli dotyczy) zapisane w metryczce są dokładne i niepodważalne. Podpisana metryczka jest uważana za dokument definitywny i z wyjątkiem wzajemnej zgody zawodnika i sygnatariusza Range Officer'a, lub w wyniku decyzji arbitrażowej, metryczka będzie zmieniana tylko w celu poprawienia błędów arytmetycznych.
- 5.3.6. Jeżeli w metryczce okaże się, że wpisy są niewystarczające lub zbyt duże, lub jeżeli czas (jeśli dotyczy) nie został w niej zapisany, należy go niezwłocznie zgłosić. Match Director, który normalnie wymaga od zawodnika ponownego strzelania na torze.
- 5.3.6.1. W przypadku, gdy ponowne powtórzenie toru nie jest możliwe z jakiegokolwiek powodu, obowiązują następujące działania:
- 5.3.6.1.1. Jeżeli w metryczce zapisano niewystarczające trafienia, te, które zostały zapisane, zostaną uznane za kompletne i rozstrzygające.
- 5.3.6.1.2. Jeśli w metryczce zostaną odnotowane nadmierne trafienia, zostanie użyta maksymalna wartość punktowa za etap.
- 5.3.6.1.3. Jeśli brakuje czasu (jeśli dotyczy) na torze czasowym, zawodnik otrzyma maksymalny czas na torze.
- 5.3.6.1.4. Jeżeli w protokole zawodów brakuje tożsamości zawodnika, musi to zostać przekazane do Match Director'a, który musi podjąć wszelkie działania, jakie uzna za konieczne, aby naprawić sytuację.
- 5.3.7. W przypadku zagubienia lub niedostępności oryginalnej metryczki, wykorzystana zostanie duplikat zawodnika lub inny pisemny lub elektroniczny zapis zaakceptowany przez Match Director'a.
- 5.3.7.1. Jeżeli kopia zawodnika lub jakiegokolwiek inny pisemny lub elektroniczny zapis jest niedostępny lub zostanie uznany przez Match Director'a za niewystarczająco czytelny, zawodnik będzie musiał powtórzyć strzelanie. Jeśli Match Director uzna, że powtórzenie strzelania nie jest możliwe z jakiegokolwiek powodu, zawodnik otrzyma zero punktów za wszystkie etapy, których to dotyczy.
- 5.3.8. Żadna osoba, poza upoważnionym sędzią zawodów, nie może posługiwać się oryginalną metryczką przechowywaną na torze lub w innym miejscu, po podpisaniu jej przez zawodnika i Range Officer'a, bez uprzedniej zgody Range Officer'a, lub personel bezpośrednio związany z punktacją.
- 5.3.8.1. Naruszenie powyższego będzie skutkowało ostrzeżeniem za pierwsze wystąpienie, a następnie dyskwalifikacją etapową za każde następne zdarzenie.

5.4. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA PUNKTACJĘ

- 5.4.1. Każdy zawodnik jest odpowiedzialny za prowadzenie dokładnych zapisów swoich wyników i weryfikację z wynikami opublikowanymi przez Chief Scorer.
- 5.4.2. Po zakończeniu meczu przez wszystkich zawodników prowizoryczne wyniki etapu muszą zostać opublikowane i wywieszane w widocznym miejscu na strzelnicy w celu weryfikacji przez zawodników. Data i godzina, w której wyniki zostały faktycznie opublikowane (a nie tylko wydrukowane) w każdym miejscu muszą być wyraźnie wskazane.
- 5.4.3. Jeżeli zawodnik wykryje błąd w opublikowanych wynikach, musi złożyć odwołanie do Match Director'a w ciągu 15 minut po opublikowaniu wyników. Jeżeli odwołanie nie zostanie złożone w wyznaczonym terminie, opublikowane wyniki pozostaną w mocy, a odwołanie zostanie oddalone.

- 5.4.4. Match Director może zdecydować się na opublikowanie wyników w formie elektronicznej (np. poprzez stronę internetową) jako uzupełnienie lub alternatywę fizycznego ich drukowania. Jeśli tak, stosowna procedura musi zostać wcześniej opublikowana w literaturze meczowej i/lub w formie ogłoszenia wywieszonego w widocznym miejscu na strzelnicy przed rozpoczęciem meczu. Zawodnicy muszą mieć zapewnione udogodnienia (np. komputer) do przeglądania wyników, jeśli Match Director zdecydował, że wyniki będą publikowane wyłącznie w formie elektronicznej

5.5. OFICJALNY CZAS I POMIAR CZASU

- 5.5.1. Match Director jest odpowiedzialny za ustalenie czasu trwania meczu, do którego ma zastosowanie harmonogram zawodów.
- 5.5.2. Na potrzeby torów czasowych;
- 5.5.2.1. Tylko urządzenie do pomiaru czasu obsługiwane przez Range Officer'a może być używane do rejestrowania oficjalnego czasu próby zawodnika na torze strzeleckim z pomiarem czasu.
- 5.5.2.1.1. Urządzenie do pomiaru czasu musi być odpowiednim zegarem, zdolnym do pomiaru czasów poszczególnych wystrzałów. Musi być używane na torach z pomiarem czasu.
- 5.5.2.1.1.1. W stosownych przypadkach ważne jest, aby timer był w stanie prawidłowo funkcjonować zarówno z bronią z tłumikiem, jak i z bronią bez tłumika.
- 5.5.2.1.2. Jeżeli Range Officer przydzielony do toru (lub starszy sędzia zawodów) uzna, że urządzenie do pomiaru czasu jest wadliwe, zawodnik, którego próba nie może być zaliczona do dokładnego czasu, będzie zobowiązany do ponownego strzelania na torze.
- 5.5.2.2. Jeżeli czas przyznany zawodnikowi na torze zostanie uznany w opinii Komisji Arbitrażowej za nierealny, zawodnik będzie musiał powtórzyć przebieg toru.

5.6. OPROGRAMOWANIE DO PROWADZENIA PUNKTACJI

- 5.6.1. Oficjalnym programem punktacji dla wszystkich meczów krajowych lub wyższych jest najnowsza wersja PractiScore, chyba że inny program punktacji zostanie zatwierdzony przez Radę IPRF.

6. NARUSZENIA I DYSKWALIFIKACJE

6.1. NARUSZENIE PROCEDUR

- 6.1.1. Naruszenia proceduralne nakładają się, gdy zawodnik nie zastosuje się do procedur określonych w pisemnym opisie toru i/lub stwierdzi się, że narusza inne zasady ogólne.
- 6.1.2. Naruszenia proceduralne nie dają negatywnej punktacji, jednak cele nie są punktowane;
- 6.1.2.1. Gdy zawodnik złamie procedurę lub
- 6.1.2.2. Dopóki zawodnik nie naprawi naruszenia proceduralnego po uzyskaniu nieuczciwej przewagi z takiego naruszenia.
- 6.1.3. Range Officer nie ma jednak obowiązku informowania zawodnika o wykroczeniach proceduralnych na torze; ta sama procedura powiadamiania musi być spójna dla wszystkich zawodników na torze strzeleckim.
- 6.1.4. Zawodnik kwestionujący zastosowanie naruszenia proceduralnego może odwołać się do Range Officer'a i/lub Chief Range Officer'a i/lub Match Director'a. Zawodnik, który

nadal jest poszkodowany, może wnieść odwołanie do arbitrażu.

6.1.5. Przykłady naruszeń proceduralnych:

6.1.5.1. Zawodnik doznaje naruszenia proceduralnego, gdy:

6.1.5.1.1. Jakakolwiek część ich ciała dotyka ziemi lub jakiegokolwiek obiektu poza linią faulu.

6.1.5.1.2. Nie wywiązuje się z obowiązku przeładowania.

6.1.5.1.3. Nie zastosuje się do opisu toru.

6.1.5.2. Zawodnik, który naruszy linię, próbując „skrócić” tor w celu uzyskania przewagi, nadal popełnia błąd, dopóki nie wróci na miejsce, w którym początkowo naruszył linię.

6.2. OSTRZEŻENIA I Dyskwalifikacje

6.2.1. Zawodnik, który podczas meczu dopuści się naruszenia bezpieczeństwa lub innego zabronionego działania i zostanie zdyskwalifikowany z meczu, nie będzie mógł kontynuować żadnych pozostałych torów strzeleckich, niezależnie od harmonogramu lub fizycznego układu meczu, w oczekiwaniu na werdykt złożonego odwołania.

6.2.2. Kiedy zostanie wydane jakiegokolwiek ostrzeżenie lub dyskwalifikacja z etapu/meczu, Range Officer musi odnotować w metryczce zawodnika powody nałożenia sankcji oraz czas i datę incydentu.

6.2.2.1. W przypadku dyskwalifikacji z toru lub meczu, Match Director musi zostać powiadomiony jak najszybciej.

6.2.3. W przypadku, gdy zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z zawodów krajowych, regionalnych lub mistrzostw, kierownik zawodów musi powiadomić o takiej dyskwalifikacji organizację narodową zawodnika oraz Radę IPRF, w tym okoliczności związane z taką dyskwalifikacją.

6.2.3.1. Taka dyskwalifikacja może wiązać się z dodatkowymi sankcjami, jeśli organ krajowy zawodnika lub Rada IPRF zapewnią, że są one konieczne.

6.2.4. Wyniki dla zawodnika, który otrzymał dyskwalifikację nie mogą być usuwane z wyników meczu, a wyniki meczu nie mogą być ogłoszone przez Match Director'a jako ostateczne:

- do czasu zakończenia meczu lub
- jeżeli po zakończeniu meczu i wniesieniu odwołania, to do czasu rozstrzygnięcia odwołania.

6.2.5. Na wyniki zawodnika, który ukończył mecz przedmeczowy lub mecz główny bez dyskwalifikacji, nie będzie miała wpływu dyskwalifikacja otrzymana podczas udziału w barażu lub innym meczu bocznym.

6.2.6. Ostrzeżenia dzielą się na 3 kategorie:

6.2.6.1. Niebezpieczne obchodzenie się z bronią palną, w tym niedbałe rozładowanie.

6.2.6.2. Niesportowe zachowanie, w tym nadużycia wobec sędziów.

6.2.6.3. Oszukiwanie, w tym używanie substancji zabronionych.

6.2.7. Ostrzeżenia mają charakter złożony w ramach każdej kategorii ostrzeżeń i są podwyższone w przypadku wystąpienia od ostrzeżenia słownego do dyskwalifikacji etapowej do dyskwalifikacji z meczu.

6.2.8. Ostrzeżenia mają charakter złożony w ramach każdej kategorii ostrzeżeń i są podwyższone w przypadku wystąpienia od ostrzeżenia słownego do dyskwalifikacji etapowej do dyskwalifikacji z meczu;

6.2.8.1. Pierwsze wykroczenie: ostrzeżenie słowne.

6.2.8.2. Drugie wykroczenie: dyskwalifikacja etapowa.

6.2.8.3. Trzecie wykroczenie: dyskwalifikacja z meczu.

6.2.9. Przykłady:

- 6.2.9.1. Po ostrzeżeniu słownym za niebezpieczne obchodzenie się z bronią na danym etapie, drugie ostrzeżenie słowne za niebezpieczną obchodzenie się z bronią na innym etapie skutkuje dyskwalifikacją etapową.
 - 6.2.9.2. Po ostrzeżeniu słownym za niebezpieczne obchodzenie się z bronią na pewnym etapie, drugie ostrzeżenie słowne za niesportowe zachowanie na innym etapie pozostaje ostrzeżeniem słownym w obu kategoriach.
 - 6.2.9.3. Po dyskwalifikacji etapowej za początkową, ale poważną, niebezpieczną obsługą broni na danym etapie, ustne ostrzeżenie o niebezpiecznej obsłudze broni na innym etapie jest połączone z dyskwalifikacją z meczu.
- 6.3. W poniższych sekcjach podjęto próbę opisanie, ale niebezpośredniego ograniczenia, zakresu każdej kategorii naruszenia. Match Director może nałożyć inne ostrzeżenia i sankcje, jeśli sytuacja to uzasadnia.
- 6.3.1. W przypadku zastosowania innych ostrzeżeń lub sankcji, poza tymi opisanymi w poniższych kategoriach, opis takiego incydentu i następujące po nim ostrzeżenie lub sankcja są przesyłane do Organu Narodowego przez Match Directora, a następnie przekazywane do Komitetu Wykonawczego IPRF przez Organ krajowy.

6.4. NIEBEZPIECZNA OBSŁUGA BRONI

- 6.4.1. Obchodzenie się z bronią palną bez wskaźnika pustej komory w dowolnym momencie z wyjątkiem;
 - 6.4.1.1. Przebywania w wyznaczonym obszarze bezpieczeństwa lub
 - 6.4.1.2. Pod nadzorem Range Officer'a lub
 - 6.4.1.3. Podczas rywalizacji.
- 6.4.2. Przedwczesne oddanie strzału podczas toru strzeleckiego, gdy zawodnik patrzy przez lunetę przy zachowaniu bezpiecznych kątów.
 - 6.4.2.1. Oprócz sankcji strzał będzie liczony jako trafienie w cel, jeśli ma to zastosowanie.
- 6.4.3. Kierowanie wylotu lufy karabinu na dowolną część ciała zawodnika lub innej osoby podczas toru strzeleckiego (tj. zamiatanie lub flagowanie).
 - 6.4.3.1. Jeśli rygiel jest zamknięty, a zabezpieczenie nie jest włączone, jest to uważane za poważne i niebezpieczne naruszenie i skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją z meczu.
- 6.4.4. Nieutrzymywanie palca poza kabłąkiem spustowym podczas ruchu lub przechodzenia do celu.
- 6.4.5. Brak trzymania palca poza osłoną spustu podczas radzenia sobie z usterką.
- 6.4.6. Brak trzymania palca poza osłoną spustu podczas ładowania, przeładowywania lub rozładowywania.
 - 6.4.6.1. Zawodnik będzie zwolniony z tej zasady w przypadku użycia spustu w celu suchego strzału lub zwolnienia zamka i/lub zrzucenia kurka podczas przygotowywania się przed sygnałem startu lub w przypadku zabezpieczania broni na końcu toru.
 - 6.4.6.1.1. W przypadku, gdy broń wystrzeli podczas tej operacji, dyskwalifikacja nadal będzie miała zastosowanie.
- 6.4.7. Używanie zakazanej i/lub niebezpiecznej amunicji.
- 6.4.8. Strzelanie do celu z wyraźnie błędną nastawą elewacji lub niezamierzone „wykręcenie elewacji”
 - 6.4.8.1. Jeśli potencjalnie można stwierdzić, że runda przejechała przez wał ochronny lub backstop, jest to uważane za poważne naruszenie zasad bezpieczeństwa i skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją zawodników.

- 6.4.9. Kierowanie wylotu lufy broni palnej poza bezpieczne kąty ostrzału podczas pokonywania toru lub podczas ładowania broni, lub podczas załadunku lub rozładunku, lub w bliskości sędziów stanowiskowych
- 6.4.10. Jeśli w dowolnym momencie toru, zawodnik upuści broń lub spowoduje jej upadek, (załadowanej lub nie), lub nie przejdzie pozytywnej kontroli rozładowania broni, podczas wykonywania toru, otrzyma dyskwalifikację etapową.
- 6.4.10.1. Jeżeli upuszczona broń palna również wskazuje poza określonymi bezpiecznymi kątami strzału, wtedy zawodnik otrzyma dyskwalifikację z toru
- 6.4.10.2. Upuszczona broń palna musi zawsze zostać odzyskana przez sędziego, który po sprawdzeniu i/lub wyczyszczeniu broni, zwróć ją zawodnikowi w bezpiecznym stanie.
- 6.4.10.3. Należy pamiętać, że zawodnik, który z jakiegokolwiek powodu podczas toru strzeleckiego bezpiecznie i celowo położy broń na ziemi lub innym stabilnym przedmiocie nie zostanie zdyskwalifikowany pod warunkiem, że:
- 6.4.10.3.1. Zawodnik utrzymuje kontrolę nad bronią, dopóki nie zostanie pewnie i bezpiecznie położona na ziemi lub innym stabilnym przedmiocie, oraz
- 6.4.10.3.2. Zabezpieczenie broni palnej jest włączone lub zamek jest otwarty.
- 6.4.11. Posiadanie załadowanej broni innej niż ta, która została wyraźnie autoryzowana przez sędziego zawodów.
- 6.4.11.1. Dyskwalifikacja z meczu w trybie natychmiastowym.
- 6.4.12. Nieumiejętność otwarcia ryglu i/lub opróżnienia komory podczas ruchu lub przejścia podczas toru strzeleckiego:
- 6.4.12.1. Zawodnik otwiera rygiel i opróżnia komorę w sposób widoczny dla Range Officer'a
- 6.4.12.1.1. Jeżeli zawodnik nie został zdyskwalifikowany, powinien wrócić na ostatnią pozycję strzelecką, gdzie może kontynuować tor strzelecki.
- 6.4.12.2. Wyjątek od powyższego dotyczy jednak karabinów półautomatycznych; to samo dotyczy sytuacji, gdy zewnętrzne zabezpieczenie nie zostało włączone.
- 6.4.13. **PRZYPADKOWY WYSTRZAŁ**
- 6.4.13.1. Przypadkowe wystrzały są traktowane bardzo poważnie i skutkują natychmiastową dyskwalifikacją z meczu, a zawodnik nie może wziąć udziału w dalszej części meczu.
- 6.4.13.2. Zawodnik, który powoduje przypadkowy wystrzał, musi zostać zatrzymany przez Range Officer'a tak szybko, jak to możliwe.
- 6.4.13.3. Przypadkowy wystrzał definiuje się w następujący sposób:
- 6.4.13.3.1. Strzał, który przelatuje nad wałami nasypem lub w dowolnym innym kierunku, określone w pisemnym opisie toru przez Match Director'a jako niebezpieczne.
- 6.4.13.3.2. Strzał, który następuje podczas faktycznego ładowania, przeładowywania lub rozładowywania broni palnej.
- 6.4.13.3.3. Strzał, który ma miejsce podczas czynności naprawczych w przypadku awarii
- 6.4.13.3.4. Strzał, który pojawia się podczas przenoszenia karabinu
- 6.4.13.3.5. Strzał, który ma miejsce podczas ruchu lub przechodzenia między celami.
- 6.4.13.3.6. Strzał, który ma miejsce, gdy strzelec nie patrzy przez lunetę celowniczą z ustabilizowanym obrazem.

- 6.4.13.3.7. Strzał, który trafia w cokolwiek innego niż określony cel, poniżej 75 m od pozycji strzeleckiej
- 6.4.13.3.8. Strzał oddany w okresie po wydaniu komendy przerywającej/kończącej strzelanie
- 6.4.13.4. Jeżeli można ustalić, że przyczyną wystrzału jest zepsuta lub wadliwa część broni, zawodnik nie popełnił żadnego naruszenia bezpieczeństwa w tej sekcji i nie będzie przywoływana dyskwalifikacja, ale punktacja zawodnika za ten etap będzie zero.
 - 6.4.13.4.1. Broń musi być niezwłocznie przedstawiona do kontroli kierownikowi zawodów lub jego delegatowi, który dokona przeglądu broni i przeprowadzi wszelkie testy niezbędne do ustalenia, że zepsuta lub uszkodzona część spowodowała wystrzał. Zawodnik nie może później odwołać się od dyskwalifikacji z powodu przypadkowego wystrzału z powodu uszkodzonej lub wadliwej części, jeśli nie przedstawi broni do kontroli przed opuszczeniem toru.

6.5. NIESPORTOWE ZACHOWANIE

- 6.5.1. Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany za zachowanie, które Range Officer uzna za niesportowe. W takich przypadkach Match Director musi zostać powiadomiony jak najszybciej.
 - 6.5.1.1. Przykłady obejmują między innymi; oszukiwanie, nieuczciwość, ciągłe narzekanie, popisy, odwracanie uwagi innych zawodników, nieprzestrzeganie rozsądnych poleceń sędziego, kłótnie z innymi zawodnikami lub sędziami, znęcanie się nad sędziami, rzucanie sprzętu lub inne nieprzyjemne i destrukcyjne zachowanie lub wybuchy emocjonalne, oskarżanie innych strzelców podczas strzelania, używanie wulgarnego/obraźliwego języka lub jakiegokolwiek zachowanie, które może zdyskredytować ten sport.
- 6.5.2. Inne osoby mogą zostać wydalone ze toru i/lub strzelnicy za zachowanie, które sędzia uznaje za niedopuszczalne.
 - 6.5.2.1. Przykłady obejmują, ale nie ograniczają się do nieprzestrzegania rozsądnych poleceń sędziego, zakłócanie funkcjonowania toru strzeleckiego i/lub próby zawodnika, a także wszelkie inne zachowania, które mogą zepsuć reputację tego sportu.
- 6.5.3. Jeśli kierownik zawodów uzna, że wykroczenie jest wystarczająco poważne, może wydać dyskwalifikację z zawodów i natychmiast usunąć sprawcę z obiektu
- 6.5.4. Niesportowe zachowanie musi być zgłoszone do odpowiedniego oddziału IPRF, w zależności od przypadku, przez Match Director'a w ciągu 1 tygodnia od meczu.

6.6. OSZUKIWANIE

- 6.6.1. Oszukiwanie lub próby oszustwa jakiegokolwiek rodzaju nie będą tolerowane na żadnych wydarzeniach związanych z karabinami precyzyjnymi i będą skutkować natychmiastową dyskwalifikacją z meczu, a w niektórych przypadkach mogą być podstawą do wydalenia z organizacji
- 6.6.2. Oszukiwanie definiuje się jako celową próbę zdobycia nieuczciwej przewagi nad innymi konkurentami w sposób pozbawiony skrupułów.
- 6.6.3. Przykłady oszustw obejmują między innymi: ćwiczenie lub strzelanie próbne/strzały na sucho na dowolnym etapie, przekraczanie zasady prędkości lub kalibru, zmienianie czegokolwiek w sprzęcie współzawodnika, używanie sprzętu zabronionego lub wykluczonego przez regulamin meczu lub toru, zmienianie lub fałszowanie protokołów wyników lub dane w elektronicznych urządzeniach mierzących, celowo zmieniając rekwizyty lub barykady przed strzeleniem celu lub zajęciem go w celu uzyskania przewagi, lub korzystając z pomocy sędziów ze względów bezpieczeństwa w celu uzyskania przewagi.

6.6.4. Drugie wykroczenie, pierwsze poważne wykroczenie lub oszustwa, będą skutkować dalszym postępowaniem dyscyplinarnym nałożonym przez organizację narodową zawodnika lub IPRF.

6.6.5. SUBSTANCE ZAKAZANE

6.6.5.1. Wszystkie osoby muszą mieć pełną kontrolę zarówno psychicznie, jak

i fizycznie podczas meczów karabinów precyzyjnych.

6.6.5.2. IPRF uważa nadużywanie produktów alkoholowych, leków wydawanych bez recepty oraz zażywanie narkotyków nielegalnych lub poprawiających wydajność, niezależnie od tego, jak są zażywane lub podawane, za wyjątkowo poważne wykroczenie.

6.6.5.3. Z wyjątkiem sytuacji, gdy są używane do celów leczniczych, zawodnicy i osoby towarzyszące na meczach mogą być pod wpływem narkotyków (w tym alkoholu) podczas meczów.

6.6.5.4. Każda osoba, która w opinii Match Director jest w widoczny sposób pod wpływem jakiegokolwiek zabronionej substancji, zostanie natychmiast zdyskwalifikowana z meczu i może zostać zmuszona do opuszczenia terenu.

6.6.5.5. IPRF zastrzega sobie prawo do zakazania wszelkich ogólnych lub szczególnych substancji oraz doprowadzenia w dowolnym momencie testów na obecność tych substancji.

6.6.5.6. IPRF przestrzega Światowego Kodeksu Antydopingowego WADA.

6.6.5.6.1. Światowy Kodeks Antydopingowy to dokument, który harmonizuje przepisy dotyczące antydopingu w sporcie we wszystkich sportach i we wszystkich krajach świata.

6.6.5.6.2. Kodeks stanowi ramy dla polityki, zasad i przepisów antydopingowych dla organizacji sportowych i władz publicznych.

7. INTERPRETACJA PRZEPISÓW I ARBITRAŻ

7.1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Sporadyczne spory są nieuniknione w każdej konkurencyjnej działalności prowadzonej zgodnie z zasadami. Uznaje się, że najbardziej znaczących poziomach meczowych wynik jest o wiele ważniejszy dla indywidualnego zawodnika.

7.1.1. Skuteczna administracja i planowanie meczów zapobiegną większości, jeśli nie wszystkim sporom.

7.1.2. Odwołania mogą być składane do arbitrażu zgodnie z następującymi zasadami w każdej sprawie, z wyjątkiem przypadków, które wyraźnie omówiono w innych punktach regulaminu.

7.1.2.1. Odwołania wynikające z dyskwalifikacji za naruszenie zasad bezpieczeństwa będą przyjmowane wyłącznie w celu ustalenia, czy wyjątkowe okoliczności uzasadniają ponowne rozważenie dyskwalifikacji. Popętnienie takiego wykroczenia opisanego przez sędziego nie podlega zaskarżeniu ani odwołaniu.

7.1.3. Range Officer podejmuje decyzje na początku. Jeśli wnoszący odwołanie nie zgadza się z decyzją, o wydanie orzeczenia powinien zostać poproszony Range Officer dla danej sceny lub obszaru. Jeśli spór nadal istnieje, należy poprosić Match Director'a o rozstrzygnięcie.

7.1.4. Jeżeli wnoszący odwołanie nadal nie zgadza się z decyzją, może odwołać się do Komitetu Arbitrażowego, składając odwołanie pierwszej strony.

- 7.1.5. Wnoszący odwołanie jest zobowiązany do poinformowania Match Director'a o chęci wniesienia odwołania do Komitetu Arbitrażowego i może zażądać, aby osoby oficjalne zachowały wszelkie istotne dokumenty lub inne dowody do czasu rozprawy.
- 7.1.6. Wnoszący odwołanie jest odpowiedzialny za przygotowanie i dostarczenie pisemnego oświadczenia wraz z odpowiednią opłatą. Oba muszą zostać przesłane do Match Director'a w określonym czasie.
- 7.1.7. Każdy sędzia, który otrzyma wniosek o arbitraż, musi bezzwłocznie poinformować Match Director'a i musi odnotować tożsamość wszystkich zaangażowanych świadków i urzędników oraz przekazać tę informację do Match Director-a.
- 7.1.8. Po otrzymaniu odwołania Match Director musi jak najszybciej zwołać Komisję Arbitrażową w miejscu bezstronnym
- 7.1.9. Komitet Arbitrażowy jest zobowiązany do przestrzegania i stosowania obecnego Regulaminu oraz do wydania zgodnego z nim rozstrzygnięcia. W przypadku, gdy przepisy wymagają interpretacji lub gdy incydent nie jest szczegółowo ujęty w przepisach, Komitet Arbitrażowy stosuje swoją najlepszą ocenę zgodnie z charakterem niniejszego regulaminu.

7.2. SKŁAD KOMISJI

- 7.2.1. Skład Komitetu Arbitrażowego podlegać będzie następującym zasadom:
 - 7.2.1.1. Przewodniczący IPRF lub jego delegat lub certyfikowany sędzia wyznaczony przez Match Director'a (w tej kolejności) będzie pełnił funkcję przewodniczącego komitetu bez prawa głosu.
 - 7.2.1.2. Trzech arbitrów zostanie wyznaczonych przez Przewodniczącego IPRF, jego delegata lub przez Match Director'a (w tej kolejności), każdy z jednym głosem.
 - 7.2.1.3. Jeśli to możliwe, arbitrzy powinni być uczestnikami meczu i powinni być uprawnionymi sędziami.
 - 7.2.1.4. W żadnym wypadku Przewodniczący ani żaden członek Komitetu Arbitrażowego nie może być stroną pierwotnej decyzji lub kolejnych odwołań, które doprowadziły do arbitrażu, ani nie może być w stanie czerpać korzyści z wyniku odwołania.

7.3. PRZEDZIAŁY CZASOWE I LIMITY

- 7.3.1. **OGRANICZENIE CZASOWE DO WNIESIENIA ARBITRAŻU**
 - 7.3.1.1. Pisemne odwołania do arbitrażu muszą być złożone do Match Director'a, wraz z odpowiednią opłatą, w ciągu jednej godziny od czasu spornego wezwania, zarejestrowanego przez sędziów.
 - 7.3.1.1.1. Niezastosowanie się do tego spowoduje unieważnienie odwołania i żadne dalsze działania nie zostaną podjęte.
 - 7.3.1.1.2. Match Director musi natychmiast wpisać na formularzu odwołania godzinę i datę otrzymania odwołania.

7.3.2. CZAS NA DECYZJĘ

7.3.2.1. Komisja Apelacyjna musi podjąć decyzję w ciągu 24 godzin od wniosku o arbitraż lub przed ogłoszeniem wyników przez Match Director'a, w zależności od tego, co nastąpi wcześniej.

7.3.2.1.1. Jeżeli Komisja nie wyda decyzji w wyznaczonym terminie, wnoszącemu odwołanie automatycznie uda się rozpatrzyć odwołanie, a opłata zostanie zwrócona.

7.4. OPŁATA ZA ODWOŁANIE

7.4.1. Mecze o mistrzostwo świata.

7.4.1.1. Opłata za odwołanie umożliwiająca wnoszącemu odwołanie do arbitrażu wyniesie 500,00 euro (pięćset euro).

7.4.2. Mecze o mistrzostwo regionalne

7.4.2.1. Opłata za odwołanie umożliwiająca wnoszącemu odwołanie do arbitrażu wyniesie 300,00 EUR (trzysta euro).

7.4.3. Odwołanie wniesione przez Match Director'a w sprawie meczu nie wiąże się z opłatą.

7.4.4. W przypadku uznania odwołania przez Komisję wniesiona opłata zostanie zwrócona.

7.4.5. Jeżeli decyzja Komitetu ma odrzucić odwołanie, opłata za odwołanie i decyzja muszą zostać przekazane do IPRF.

7.5. PROCEDURA ODWOŁANIA

7.5.1. Komisja przeanalizuje pisemny wniosek i zatrzyma w imieniu organizatorów pieniądze wpłacone przez wnoszącego odwołanie do czasu podjęcia decyzji.

7.5.2. Komisja może zażądać od wnoszącego odwołanie osobistego podania dalszych szczegółów wniosku i może przesłuchać go w każdym punkcie dotyczącym odwołania.

7.5.3. Wnoszący odwołanie może zostać poproszony o wycofanie się, podczas gdy komisja wysłucha dalszych dowodów.

7.5.4. Komitet może przesłuchać sędziów oraz innych świadków zaangażowanych w apelację. Komisja zbada wszystkie przedłożone dowody.

7.5.5. Komitet może przesłuchiwać świadków i osoby funkcyjne w każdym punkcie dotyczącym odwołania.

7.5.6. Członkowie komisji powstrzymują się od wyrażania opinii lub werdyktu w trakcie trwania odwołania.

7.5.7. Komitet może przeprowadzić inspekcję dowolnego zakresu lub obszaru związanego z odwołaniem i zażądać, aby towarzyszyła mu każda osoba lub urzędnik, którego uznają za przydatną w procesie.

7.5.8. Każda osoba usiłująca wpłynąć na członków Komitetu w sposób inny niż dowód może podlegać postępowaniu dyscyplinarnemu według uznania Komitetu Arbitrażowego.

7.5.9. Gdy komisja uzna, że posiada wszystkie informacje i dowody istotne dla odwołania, naradzi się prywatnie i podejmie decyzję większością głosów.

7.6. WERDYKT I DALSZE DZIAŁANIE

7.6.1. Po podjęciu decyzji przez Komitet, wezwie on wnoszącego odwołanie, sędziego i Match Director'a do przedstawienia swojego orzeczenia.

7.6.2. Za wykonanie decyzji Komitetu odpowiada Match Director.

7.6.3. Match Director opublikuje decyzję w miejscu dostępnym dla wszystkich zawodników.

7.6.4. Decyzja nie działa wstecz i nie ma wpływu na zdarzenia poprzedzające decyzję.

- 7.6.5. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
- 7.6.6. Decyzje Komitetu Arbitrażowego będą rejestrowane i będą stanowić precedens dla każdego podobnego i późniejszego incydentu podczas tego meczu.

7.7. ODWOŁANIE STRON TRZECICH

- 7.7.1. Odwołania mogą być również składane przez inne osoby na zasadzie „odwołania strony trzeciej” w taki sam sposób, jak opisano powyżej.

8. SĘDZIOWIE ZAWODÓW

8.1. ZADANIA SĘDZIÓW

Obowiązki i zakres uprawnień sędziów meczowych są zdefiniowane w następujący sposób:

- 8.1.1. Match Director – Zajmuje się ogólną administracją zawodów, w tym składem, planowaniem, budową strzelnicy, koordynacją całego personelu pomocniczego i świadczeniem usług. Jego autorytet i decyzje będą miały pierwszeństwo we wszystkich sprawach. Match Director jest powoływany przez Organizatora Zawodów i ma ogólną władzę nad wszystkimi osobami i czynnościami na całej strzelnicy, włączając w to bezpieczeństwo strzelnicy, prowadzenie wszystkich torów i stosowanie niniejszych przepisów. Wszystkie dyskwalifikacje i odwołania do arbitrażu muszą być do niego zgłoszone.
- 8.1.2. Range Officer ("RO" – Sędzia Stanowiskowy) – wydaje komendy na torze, nadzoruje przestrzeganie przez zawodnika pisemnego opisu toru i ściśle monitoruje bezpieczne zachowanie zawodnika. Deklaruje również wyniki i czas (jeśli dotyczy) osiągnięte przez każdego zawodnika i sprawdza czy są one prawidłowo zapisane w metryczce zawodnika (z upoważnienia Match Director'a i/lub Chief Range Officer'a, jeśli ma to zastosowanie).
- 8.1.3. Następujące stanowiska są zwykle zarządzane przez Match Director'a, ale mogą być ustalone w razie potrzeby:
 - 8.1.3.1. Chief Range Officer ("CRO") – jest głównym organem władzy nad wszystkimi osobami i czynnościami na Odcinkach/Torach Strzeleckich pozostających pod jego kontrolą i nadzoruje uczciwe, prawidłowe i konsekwentne stosowanie tych przepisów (pod bezpośrednim zwierzchnictwem Match Director'a).
 - 8.1.3.2. Chief Scorer ("CS") – Nadzoruje zespół punktacji, który zbiera, sortuje, weryfikuje, zestawia i przechowuje wszystkie arkusze wyników i ostatecznie tworzy tymczasowe i końcowe wyniki (pod bezpośrednim zwierzchnictwem Match Director).

8.2. ODPOWIEDZIALNOŚĆ SĘDZIÓW

- 8.2.1. Match Director ma władzę nad wszystkimi sędziami i jest odpowiedzialny za decyzje w sprawach dotyczących zachowania i dyscypliny
- 8.2.2. W przypadku ukarania sędziego, Match Director musi przesłać raport o incydencie i szczegóły postępowania dyscyplinarnego do swojego Organu Narodowego. Taki organ krajowy będzie odpowiedzialny za informowanie Rady IPRF.
- 8.2.3. Sędzia, który zostanie zdyskwalifikowany z meczu za naruszenie zasad bezpieczeństwa podczas rywalizacji, będzie nadal kwalifikował się do pełnienia funkcji sędziego podczas meczu. Match Director podejmuje wszelkie decyzje związane z udziałem sędziego.

8.3. MIANOWANIE SĘDZIÓW

- 8.3.1. Organizatorzy Meczu muszą, przed rozpoczęciem zawodów, wyznaczyć Match Director-a do wykonywania obowiązków wyszczególnionych w niniejszych zasadach. Nominowany Match Director powinien być najbardziej kompetentnym i doświadczonym certyfikowanym sędzią.
- 8.3.2. Odniesienia w niniejszych zasadach do sędziów zawodów (np. „Range Officer”, „Match Director” itp.) oznaczają personel, który został oficjalnie wyznaczony przez organizatorów zawodów do pełnienia funkcji oficjalnych podczas zawodów.
 - 8.3.2.1. Osoby, które są certyfikowanymi Sędziami, ale które tylko uczestniczą w meczu jako zwykli zawodnicy, nie mają żadnego statusu ani uprawnień jako sędziowie w tym meczu. Osoby takie nie powinny zatem brać udziału w zawodach w strojach noszących oficjalny identyfikator zawodów.

8.4. SĘDZIOWIE NA TORACH

- 8.4.1. Match Directors są całkowicie odpowiedzialni za rekrutację, zarządzanie i postępowanie wszystkich sędziów.
- 8.4.2. Match Directors mają następujące trzy (3) opcje w odniesieniu do Range Officer

8.4.2.1. ZASADY DOTYCZĄCE WSZYSTKICH TORÓW

- 8.4.2.1.1. Match Director przydziela wszystkim sędziów do torów:

- 8.4.2.1.1.1. Range Officer-a

- 8.4.2.1.1.2. Sędziego mierzącego punkty/czas

- 8.4.2.1.1.3. Innych wymaganych sędziów strzelnicy/spoterów

- 8.4.2.1.2. Wszyscy sędziowie meczowi muszą pozostać na wyznaczonym etapie(ach) przez czas trwania meczu.

- 8.4.2.1.3. Sędziowie nie mogą być zawodnikami.

- 8.4.2.1.4. Range Officer na każdym etapie jest jedyną osobą upoważnioną do przyznawania punktów i podejmowania decyzji.

8.4.2.2. RANGE OFFICER & ASYSTENCI ZAWODÓW

- 8.4.2.2.1. Match Director przydziela Range Officer do torów.

- 8.4.2.2.2. musi pozostać na wyznaczonym odcinku przez cały czas trwania meczu i jest jedyną osobą upoważnioną do przyznawania punktów i podejmowania decyzji.

- 8.4.2.2.3. Range Officer nie może być zawodnikiem.

- 8.4.2.2.4. W razie potrzeby zawodnicy muszą asystować Range Officerowi w

- 8.4.2.2.4.1. Punktacji / Pomiarze czasu

- 8.4.2.2.4.2. Spotowaniu

- 8.4.2.2.4.3. Pomagać w zarządzaniu bezpieczeństwem

8.4.2.3. RANGE OFFICER WYSTĘPUJĄCY W SKŁADZIE

- 8.4.2.3.1. Match Director wyznacza doświadczonego zawodnika jako Range Officer'a dla każdej drużyny

- 8.4.2.3.2. Range Officer's muszą być poinstruowani przez Match Director-a na wszystkich torach, aby zapewnić spójność na torach

- 8.4.2.3.3. Range Officer jest jedyną osobą w drużynie uprawnioną do przyznawania punktów i podejmowania decyzji
 - 8.4.2.3.3.1. Wyjątkiem jest sytuacja, gdy startuje Range Officer. Wtedy inny zawodnik pełni w międzyczasie funkcję Range Officera
- 8.4.2.3.4. Zawodnicy powinni asystować Range Officerowi w:
 - 8.4.2.3.4.1. Punktacji/pomiarze czasu
 - 8.4.2.3.4.2. Spotowaniu
 - 8.4.2.3.4.3. Pomagać w zarządzaniu bezpieczeństwem
- 8.4.3. Na zawodach międzynarodowych lub kwalifikacyjnych do międzynarodowych Range Officer nie może brać udziału w składzie.
- 8.4.4. Na meczach Mistrzostw Świata Match Director musi wprowadzić pełną konfigurację sędziowską dla wszystkich torów.

8.4.5. **O BOWIĄZKI RANGE OFFICERA**

- 8.4.4.1. Range Officer są odpowiedzialni za wszystkie aspekty prowadzonego przez siebie toru i muszą mieć pełne zrozumienie procedury etapowej na przydzielonym im etapie. Wszelkie pytania dotyczące zasad lub procedury etapu należy kierować do Match Director'a przed rozpoczęciem zawodów
- 8.4.4.2. Range Officer musi
 - 8.4.4.2.1. Znać i rozumieć przepisy IPRF
 - 8.4.4.2.2. Mieć pewność, że przepisy IPRF mają takie samo zastosowanie dla każdego zawodnika
- 8.4.4.3. Range Officer powinien
 - 8.4.4.3.1. zapewnić odprawę etapową przed startem każdego składu, a wszystkie pytania muszą zostać zadane i udzielone na nie odpowiedzi przed startem pierwszego zawodnika z każdego składu
 - 8.4.4.3.2. wskazywać każdy cel strzelcom, z wyjątkiem „ślepych” torów, w których nie należy podawać lokalizacji celów